



Obec Libočany

Obecní úřad Libočany

Libočany, 12. září 2023

Obec Libočany **zveřejňuje** ve smyslu ustanovení § 39 odst. 1 zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů,

ZÁMĚR OBCE SMLUVNĚ ZŘÍDIT PRÁVO STAVBY K POZEMKU VE VLASTNICTVÍ OBCE

záměr práva stavby (plynovodní přípojka v délce cca 4,7 metrů) na části pozemku parcelní číslo 652/1 – ostatní komunikace, ostatní plocha, vedený na listu vlastnictví číslo 10001 pro obec a katastrální území Libočany ve prospěch pozemku parcelní číslo 652/16 – jiná plocha, ostatní plocha vedený na listu vlastnictví číslo 255 pro obec a katastrální území Libočany. Obě shora uvedené parcely jsou vedené u Katastrálního úřadu pro Ústecký kraj, Katastrální pracoviště Žatec.

- Přílohou č.1 tohoto záměru je výkres - situace s vyznačením vedení přípojky.
- Bližší informace lze získat u pana Ivana Teubera, tel: 415 711 910, email: starosta@libocany.cz.
- Zájemci nejpozději do 15 dnů ode dne zveřejnění záměru na úřední i elektronické úřední desce, podají svoje žádosti a to: datovou schránkou ID: va7bmu8, emailem na podatelna@libocany.cz, v písemné formě osobně na podatelně Obecního úřadu, nebo poštou na adrese Obecní úřad Libočany, Libočany čp. 103, 439 75 Libočany.
- Tento záměr byl schválen zastupitelstvem obce Libočany na jejím 04. zasedání dne 11. září 2023, usnesením č. 25/09/2023.

Usnesení č.25/09/2023: Zastupitelstvo obce Libočany souhlasí s právem stavby (plynovodní přípojka v délce cca 4,7 metrů) na části pozemku parcelní číslo 652/1 – ostatní komunikace, ostatní plocha, vedený na listu vlastnictví číslo 10001 pro obec a katastrální území Libočany ve prospěch pozemku parcelní číslo 652/16 – jiná plocha, ostatní plocha vedený na listu vlastnictví číslo 255 pro obec a katastrální území Libočany. Obě shora uvedené parcely jsou vedené u Katastrálního úřadu pro Ústecký kraj, Katastrální pracoviště Žatec.

Ivan Teuber, starosta

Vyvěšeno na úřední desce dne 12. září 2023 Ivan Teuber
Sejmuto z úřední desky dne 28. září 2023 Ivan Teuber